

Pokyny k formálnej úprave projektov

Odporúčaný **rozsah** práce: 15-25 normalizovaných strán (Pozn. Zoznam zdrojov a prílohy sa nezapočítavajú do tohto počtu)

Písmo textu v jednotlivých kapitolách: Times New Roman, veľkosť 12.

Kapitoly – veľkosť 14 veľké a tučné písmená, podkapitoly – veľkosť 12, tučné.

Za posledným číslom kapitol a podkapitol nepíšeme bodku. Medzi číslami a textom sú 2 medzery.

Prácu píšeme v 1. osobe množ. čísla v minulom čase, alebo trpnom rode. (Napr. Rozhodli sme sa, bolo namerané ap....) V texte pracujeme s odsekmi; odsek začína vždy odsadením tab. o 1,25 cm od ľavého okraja stránky.

Vzhľad stránky – okraje: hore 2,5 cm, dole 2,5 cm, vnútorné 3,5 cm, vonkajšie 2,5 cm

Číslovanie: čísloujeme od druhého listu, na ktorom však číslicu neuvádzame, číslice začneme uvádzať od listu, kde je úvod, čísla strán uvádzame v strede dole

Titulné listy: prvé dva titulné listy spracujeme podľa šablóny /so svojimi údajmi/

Abstrakt: je povinný, nasleduje za titulnými listami na samostatnej strane. Je to krátka charakteristika dokumentu, ktorá slúži na rýchle oboznámenie čitateľa s obsahom práce. Na záver sa uvedú **klúčové slová** z konkrétnej práce. Príklad abstraktu je uvedený v tomto súbore za pokynmi..

Obsah: Odporúča sa **automatické vygenerovanie obsahu**. Príklad je za pokynmi.

Úvod: Je súčasťou práce, preto ho čísloujeme/ podobne ako záver/. Obsahuje krátku charakteristiku skúmaného problému, význam problematiky, cieľ práce, metódy práce, zameranie prípadne motiváciu výberu témy a teoretické a iné výskumné zdroje.

Jadro práce – **Skladá sa z teoretickej a praktickej časti.**

Jednotlivé kapitoly a podkapitoly čísloujeme:

názvy kapitol – písmo 14 b. , tučné, veľké, názvy podkapitol – písmo 12 b. , tučné, malé. Každá kapitola (nie podkapitoly) sa začína na novej strane.

Záver: záver práce je tiež číslovaný, treba ho spracovať pozorne a dôkladne a musí obsahovať výsledky výskumu, splnenie príp. nespĺnenie očakávaných predpokladov, autorov vlastný prínos do skúmanej problematiky, možnosti ďalšieho použitia práce a podobne.

Použitie zdroje: nečísľujeme ich tak ako predchádzajúce kapitoly, pokračujeme však plynulo v číslovaní strán. Použitý zdroj uvádzame tak, ako je uvedená v predlohe.

Pozn. Wikipédiu neuvádzame ako zdroj

Prílohy: pokračujeme v priebežnom číslovaní strán, každá príloha je na novej strane a odlišujeme ich písmenom / Príloha A, Príloha B /.

Práca je zviazaná v **hrebeňovej väzbe**, priesvitná bezfarebná fólia, čierna pružina, zadná strana – tvrdý biely papier

Odovzdáva sa: 1x v printovej forme ,1x v elektronickej forme garantovi odboru

Odporúčame k obhajobe maturitného projektu vytvoriť prezentáciu (napr, v PowerPoint)

ABSTRAKT

NOVOTNÁ, Miroslava: Podmienky prevádzkovania vozidiel. (Praktická časť odbornej zložky) / Stredná priemyselná škola Považská Bystrica 2019, 25 s.

Témou praktickej časti odbornej zložky je popísať postup pri prihlasovaní vozidiel do evidencie na dopravnom inšpektoráte.

Práca je rozdelená do šiestich kapitol. V úvodných kapitolách je opis postupov a dokladov spojených s prihlasovaním vozidiel. Tretia až piata kapitola sa venuje praktickým príkladom pri rôznych úkonoch na dopravnom inšpektoráte, na ktorých bol realizovaný výskum.

Cieľom práce je vypracovať postup a chronologické úkony pri prihlasovaní a prevádzkovaní vozidiel. V závere práce sú spracované štatistické údaje evidencie vozidiel v Považskej Bystrici.

Kľúčové slová: dopravný inšpektorát, evidenčné čísla, technický preukaz, kontrola originality,

.....

OBSAH

0	ÚVOD.....	4
1	TEORETICKÁ ČASŤ	5
1.1	Charakteristika ultrazvuku	5
1.2	Mikrokontrolér Picaxe	9
1.3	Ultrazvukový modul HC-SR04	10
2	PRAKTICKÁ ČASŤ	11
2.1	Zosilňovanie elektrického signálu	11
2.2	Parametre elektronických zosilňovačov	13
2.3	Druhy zosilňovačov	16
2.3.1	Výkonové zosilňovače.....	17
2.4	Schéma diaľkomera	13
2.5	Zostavenie zariadenia	14
2.6	Programovanie mikrokontroléra a program v PC	16
2.7	Koncový stupeň	17
2.8	Mechanická zostava.....	18
2.9	Testovanie zariadenia	20
3	ZÁVER PRÁCE	23
	ZOZNAM ZDROJOV	25
	PRÍLOHY	26
	Príloha A – CD médium	
	Príloha B – Tabuľky	
	Príloha C – Dotazník	

Zoznam zdrojov

- [1] KALAŠ, Ivan. – BLAHO, Andrej.: Tvorivá informatika. 1. zošit z programovania. Bratislava: SPN - Mladé letá, 2007. 48. s. ISBN 80-10-01723-2
- [2] CIMBALA, Roman – BALOGH, Jozef – DŽMURA, Jaroslav: Diagnostika výkonových transformátorov s využitím prvkov umelej inteligencie 1. In: Elektrotechnický magazín ETM. roč. 14, č. 1 (2004), s. 8-9.
- [3] Kolektív autorov: Štátny vzdelávací program. [online] Bratislava: ŠPU v Bratislave, 2008. Aktualizované 14.2.2020 [cit. 2010-02-17]. Dostupné na internete: <<http://new.statpedu.sk/sk/filemanager/download/987>>
- [4] Elektronické diplomové a dizertačné práce SR: ETD SK. [online]. Košice : ETD SK, 2004. Aktualizované 14-2-2005 [cit 2005-03-10]. Dostupné na internete: <<http://www.etd.sk/>>.
- [5] KATUŠČÁK, Dušan: Ako písať záverečné a kvalifikačné práce. Nitra: Enigma, 2004. 162 s. il. ISBN 80-89132-10-3

Ilustrácie sú obrázky obsahujúce grafy, diagramy, mapy, schémy a pod. Nie je potrebné rozlišovať rozličné typy ilustrácií, stačí, ak sa všetky označia ako „Obrázok”. Všetky ilustrácie musia byť očíslované súvislým radom číslíc v celej práci a musia mať titulky (názov obrázku) pri každom obrázku. Umiestnenie čísel a textu je pod obrázkom. Text titulku musí byť pochopiteľný aj bez kontextu. Majú sa zaradiť bezprostredne za textom, kde sa spomínajú po prvýkrát (najlepšie na tej istej strane). Obrázok by mal byť podľa možnosti centrováný. Pri odkazovaní na daný obrázok v práci, použijeme odkaz uvedený v zátvorke (Obr. 1).



Obr. 1: Názov obrázka

Tabuľky (Tab. 1) prezentujú myšlienky a tvrdenia popisované v práci. Akýkoľvek tabuľkový materiál, ktorý sa skladá z viac než štyroch alebo piatich riadkov, by mal byť spracovaný do formy tabuľky. Popis a záhlavie tabuľky má byť zrozumiteľné. Každá tabuľka musí mať poradové číslo a titulok, umiestnený zvyčajne nad tabuľkou. Tabuľka by mala mať rovnakú orientáciu, ako text práce.

Tab. 1: Názov tabuľky

	1.A	1.B	1.C	1.D
prezentácie	10	12	13	11
videá	7	4	6	3
počítačové hry	5	6	3	4
blogy	6	8	7	8
postery	4	3	5	6